

Drodzy uczniowie!

Zachęcam Was i całą Waszą rodzinę do aktywności fizycznej. Mam dla Was grę planszową „sportowy chińczyk”. Specjalna odmiana popularnej gry, została zmodyfikowana w taki sposób, aby zmotywować waszych najbliższych do aktywności fizycznej. Grę możecie sami wydrukować albo alternatywnie postawić pionki na tablecie.

Poniżej standardowe zasady gry, a na samym końcu legenda do „chińczyka sportowego”

Zasady gry:

Chińczyk to gra planszowa przeznaczona dla dwóch, trzech lub czterech osób). Do rozgrywki potrzebujemy planszy, 16 pionków (cztery po 4 sztuki w czterech różnych kolorach) oraz kostki do gry.

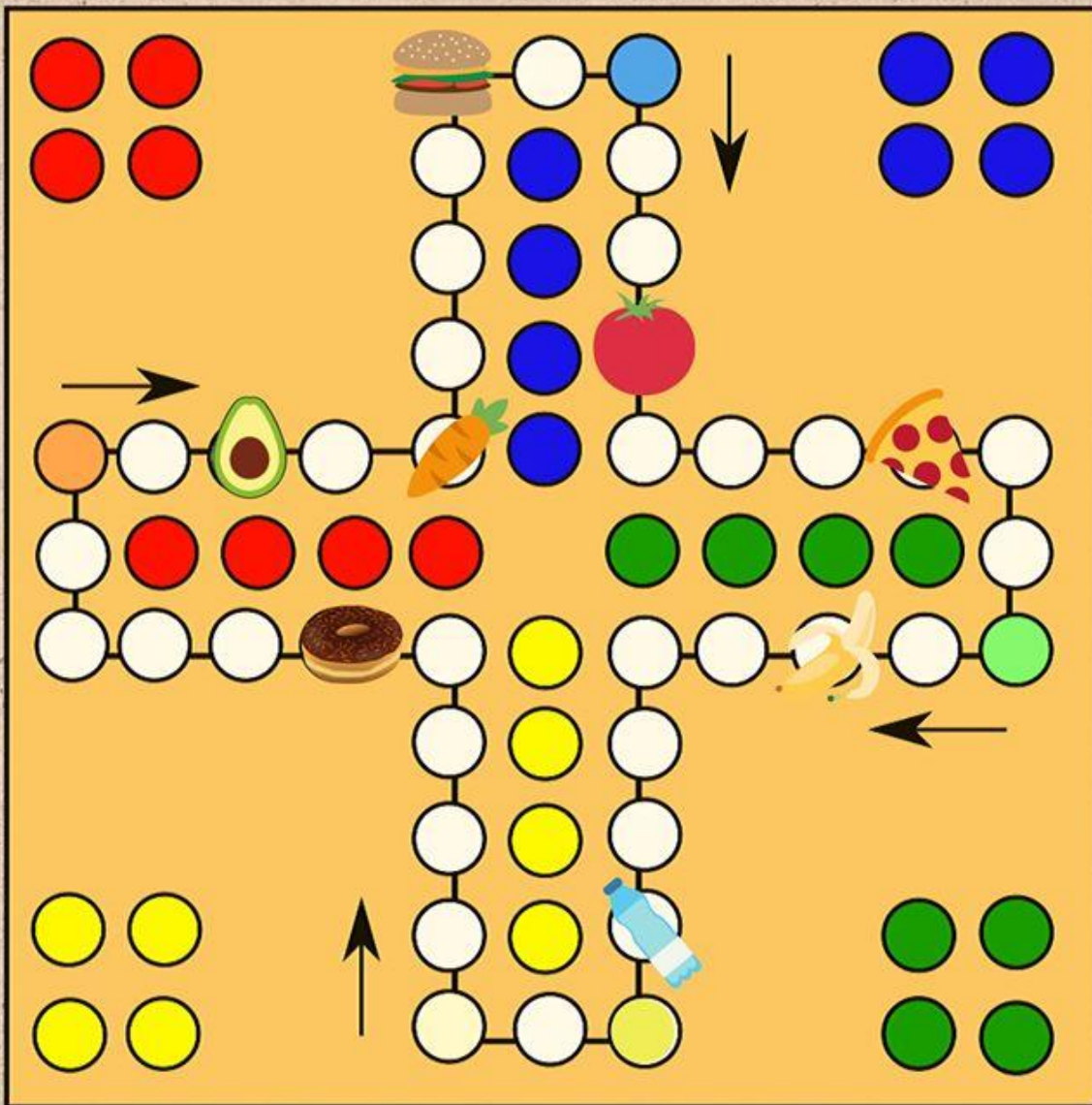
- Gracze w ustalonej wcześniej kolejności, rzucają kostką po trzy razy, aż do momentu, kiedy któryś z nich wyrzuci kostką liczbę 6 - wtedy ustawia jeden ze swoich czterech pionków na polu startowym (kropka w kolorze gracza) i rzuca jeszcze raz, by następnie przesunąć pionek o taką liczbę pól w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara, ile wyrzuci kostką.
- Gracze przesuwają swoje pionki o taką liczbę pól, jaką wyrzuci kostką.
- Ten gracz, który wyrzuci 6 oczek, ma prawo do kolejnego rzutu. Jeżeli wyrzuci 6, a następnie to powtórzy, rzuca jeszcze raz, robiąc to do momentu, aż liczba oczek na kostce będzie inna. Przykład: jeżeli gracz wyrzuci 6, a następnie 3, przesuwa swój pionek o 9 pól ($6+3=9$). Jeśli wyrzuci kolejno: 6,6,4 to przesuwa swój pionek o 16 pól ($6+6+4=16$). Gracz po wyrzuceniu 6 oczek, może także wyprowadzić ze "schowka" kolejny pionek.
- Pionki mogą nad sobą przeskakiwać.
- Jeżeli podczas gry pionek jednego gracza stanie na polu zajmowanym przez drugiego, pionek stojący tutaj poprzednio zostaje zbity i wraca do swojego "schowka". Zasada ta nie dotyczy pola startowego.
- Gdy gracz obejdzie pionkiem całą planszę dookoła, wprowadza swój pionek do "domku" - czyli czterech pól oznaczonych własnym kolorem. Do "domku" jednego gracza nie mogą wejść swoimi pionkami inni uczestnicy zabawy.

- Gdy gracz dotarł swoim pionkiem do "domku", a na planszy nie ma żadnych innych jego pionków, musi wylosować 6 oczek, aby móc wprowadzić kolejny pionek ze "schowka" na planszę. W takiej sytuacji zamiast jednego rzutu kostką – ma trzy próby.
- Taki sam ruch wykonuje gracz, kiedy jego wszystkie pionki zostały zbite i nie ma żadnej możliwości ruchu.

Zakończenie gry

Wygrywa ten gracz, który jako pierwszy wprowadzi wszystkie swoje pionki do "domku". Jeśli grają trzy lub cztery osoby, to pozostali gracze mogą dalej toczyć batalię o podium.

Sportowy chińczyk Kreatywnego Nauczyciela WF



Legenda



Awokado posiada witaminy i zdrowe tłuszcze. Przesuwasz się o jedno pole do przodu



Pomidor w 90% składa się z wody. Stojąc na tym polu nikt nie może Cię zbić. W tym miejscu może stać więcej niż jeden pionek



Zyskujesz dodatkowy rzut kostką. Jeśli wyrzucisz 3 lub mniej, możesz się przesunąć. W innym przypadku nie zyskujesz bonusu



Banan to dodatkowa energia. Wykonaj 5 pajacyków i przesunij się o jedno pole do przodu



Gratulacje! Pijesz dużo wody. Zyskujesz dodatkowy rzut kostką!



Pączek zawiera mnóstwo niezdrowych kalorii. W kolejnej rundzie tracisz kolejkę. Wykonaj padnij-powstań 5 razy



Trafiłeś na pizzę. Przez minutę wykonujesz trucht w miejscu



Fast food - wykonujesz 5 przysiadów i cofasz się o 3 pola